

ZUSAMMENFASSUNG

REGELFRAGEN

1. Dürfen die Becher auf dem Timer stehen (beim Stacken, beim Stoppen)?  
Ja, Timer gehört zur Stackoberfläche
2. Wenn beim Aufbau des 1-10-1 einer der 1er Türme umkippt, wie muss dann korrigiert werden?  
Egal ob der Becher von selbst oder durch Berührung des Stackers umkippt, der 10er muss wieder abgebaut werden, der einzelne Becher aufgestellt, und der Aufbau des 10ers kann von Neuem beginnen.
3. Eine aufgebaute 10er Pyramide wackelt so sehr, dass Becher beginnen zu fallen. Der Stacker ist jedoch so schnell, dass er mit den einzelnen Bechern diese beim Fallen auffängt und abbaut. Ist das gültig?  
Nein, die Becher müssen stehen, ein „Einfangen“ wird als Fumble gewertet.
4. Fall wie bei 3., jedoch ist der Becher schon am Fallen und wird aufgefangen.  
Ungültig, da der Becher nie richtig stand.
5. Doppel: Einer oder mehrere Becher fallen zu Boden. Einer der Stacker läuft los, um sie wiederzuholen. Darf der andere Stacker zwischenzeitlich das Stacken fortsetzen? Bis zu welchem Punkt?  
Alle Stacks müssen von beiden Stackern auf-/abgebaut werden. D.h., es darf weiter gestackt werden, bis der Einsatz der zweiten Hand am Turm erforderlich wird (z.B. den letzten Becher raussetzen oder die letzte Abbaubewegung).
6. Staffel: Darf ein Stacker von der anderen Tischseite oder von der Seite Fumbles korrigieren und den Timer stoppen?  
Ja, auch im Doppel oder Einzel.
7. Dürfen beliebige Pyramiden (z.B. 3-6 oder 6-3 oder 6-6) zur selben Zeit abgebaut werden?  
Ja, solange die Abbauregeln eingehalten werden.
8. Doppel: Die erste Hand baut nicht richtig ab, sie stößt z.B. den oberen Becher der 3er Pyramide unabsichtlich nur runter und geht dann zum Abbau der 2. Pyramide über. Die zweite Hand nimmt diesen Becher und setzt den Abbau fort.  
Da die rechte Hand im Abbau involviert war (auch, wenn dabei ein Becher fiel), ist dies so gültig.
9. Doppel: Beim Abbau des 6-6 fällt ein Becher weg. Wie weit darf die erste Hand den Abbau fortsetzen bevor die zweite Hand etwas machen muss?  
Durch das Wiederholen des weggefallenen Bechers ist die zweite Hand am Abbau des ersten 6ers beteiligt. D.h., die erste Hand kann diesen komplett weiter abbauen. Beim zweiten 6er muss sie jedoch so stoppen, dass die zweite Hand noch am Abbau beteiligt ist und nicht nur den einzelnen Becher auf den abgebauten Stapel setzt.
10. Was ist, wenn ein Stacker beginnt, bevor der Timer bereit ist? Der Schiedsrichter sieht dies erst nach dem der Versuch beendet ist.  
Es sollte mit „Menschenverstand“ entschieden werden, d.h., wenn es nicht absichtlich war, sollte ein neuer Versuch gegeben werden.
11. Der Stacker stößt beim Übergang vom Auf- zum Abbau einen Becher von einer aufgebauten Pyramide. Wie muss vorgegangen werden?

Der Stacker muss soweit im Aufbau zurückgehen, bis er den Fumble in richtiger Reihenfolge korrigieren kann. Er darf nicht einfach zum Abbau übergehen.

12. Beim Abbau der 6-6 Kombination wird der erste 6er mit fünf Becher in der rechten und einem Becher in der linken Hand abgebaut und danach der Abbau des zweiten 6ers begonnen. Ist das gültig?

Ja, solange beide Hände an beiden 6ern abgebaut haben.

13. Müssen alle 12 Becher vor Beginn des 1-10-1 Aufbaus fest oder nur Blickdicht übereinander sein?

10 der Becher müssen ganz abgebaut sein, die anderen zwei dürften in den Händen des Stackers bleiben oder nur blickdicht über den 10er Turm sein.

14. Dürfen die beiden Probeversuche in einer anderen Disziplin gemacht werden, als die, die gestackt werden soll?

Nein.

15. Nachdem der Timer bereits aktiviert ist, stellt der Stacker fest, dass die Becher falsch stehen, z.B. 2-7-3. Dürfen die Hände nochmals vom Timer genommen werden ohne dass es ein Scratch wird?

Ja, denn es ist auch die Verantwortung des Schiedsrichters auf die richtige Ausgangssituation zu achten.

16. Nachdem der Timer bereits aktiviert ist, fühlt sich der Stacker z.B. durch Freude am Nachbartisch gestört. Darf er die Hände nochmals vom Timer nehmen?

Ja, er sollte dies jedoch vorher dem Schiedsrichter anzeigen.

17. Die ersten beiden Durchgänge wurden gestackt und waren beide schlecht. Dies lag z.B. am Aufbau des 6ers. Darf der Stacker zwischendurch diesen Aufbau nochmals üben?

Nein, dies wäre der nächste Versuch und damit ein Scratch. Passiert dies bei den Probeversuchen (z.B. 3-6-3, 6er Aufbau, 3-6-3) wird der reine Aufbau schon als zweiter Probeversuch gewertet. (Für dies Beispiel: 1. Probeversuch 3-6-3, 2. Probeversuch 6er, 1. getimter Versuch 3-6-3.)

18. Sind folgende Szenarien gültig?

Einem Stacker fällt ein Becher weg. Eine andere Person berührt ihn, lässt ihn aber liegen.

Einem Stacker fällt ein Becher weg. Eine andere Person stellt ihn auf den Stacktisch.

Einem Stacker fällt ein Becher weg. Eine andere Person holt diesen Becher und gibt ihn dem Stacker, der zu ihm kam, in die Hand.

Einem Stacker fällt ein Becher weg. Eine andere Person holt diesen Becher und gibt ihn dem Stacker, der noch am Tisch steht, in die Hand.

Einem Stacker fällt ein Becher weg. Eine andere Person holt diesen Becher und stellt sie in die richtige Stelle im Stackablauf.

Ja, alle

19. Während der Abbauphase rutscht ein Becher von selbst von seiner aufgebauten Position (Slider). Der Stacker stackt unbeirrt fort. Darf er das?

Nein, da der Becher nie richtig gestanden hat, war die Aufbauphase nicht korrekt beendet. Einzig durch einen erneuten Aufbau der Pyramiden kann der Versuch gültig gemacht werden (natürlich vor dem Stoppen des Timers).

20. Beim Abbau in der Staffel (Zeit und Turnier) passiert ein Toppler. Der Stacker sieht es nicht und möchte schon Wechseln. Welche der folgenden Szenarien sind gültig?
- a) Der Stacker wird, bevor er die Startlinie erreicht, von seinen Teamkollegen darauf aufmerksam gemacht und läuft wieder zum Tisch zur Korrektur.
  - b) Der Stacker wird beim Betreten/Übertreten der Startlinie von seinen Teamkollegen darauf aufmerksam gemacht und läuft wieder zum Tisch zur Korrektur. Der nächste Stacker wartet die ganze Zeit hinter der Startlinie.
  - c) Der Stacker wird beim Betreten/Übertreten der Startlinie von seinen Teamkollegen darauf aufmerksam gemacht. Der nachfolgende Stacker ist bereits über die Linie getreten. Er geht zurück bevor der erste Stacker zum Tisch läuft um den Fehler zu korrigieren. Danach wird regulär gewechselt.
  - d) Der Stacker wird beim Betreten/Übertreten der Startlinie von seinen Teamkollegen darauf aufmerksam gemacht. Der nachfolgende Stacker ist bereits über die Linie getreten. Er geht zurück nachdem der erste Stacker zum Tisch läuft um den Fehler zu korrigieren. Danach wird regulär gewechselt.
  - e) Der Stacker wird beim Betreten/Übertreten der Startlinie von seinen Teamkollegen darauf aufmerksam gemacht. Der nachfolgende Stacker ist bereits über die Linie getreten und hat die Becher berührt. Er geht zurück, der erste Stacker läuft nochmals zum Tisch um den Fehler zu korrigieren. Danach wird regulär gewechselt.
- a) – d) sind gültig.

Der Stacker darf zurück zum Tisch laufen egal ob schon ein Wechsel stattgefunden hatte oder nicht. Nach dem Korrigieren muss er jedoch (nochmals) regelkonform mit dem nächsten Stacker wechseln. Hat der nachfolgende Stacker jedoch die Becher schon berührt, ist keine Fehlerkorrektur mehr möglich.

21. Wann sollen Fehlerpunkte in der Turnierstaffel angezeigt werden?

Ab dem Moment, wo keine Korrektur mehr möglich ist. D.h., sobald der nachfolgende Stacker die Becher berührt hat.

22. Dürfen die abgebauten Türme nach dem Stoppen anders als beim Starten stehen (z.B. 3-3-6 statt 3-6-3)? Wie ist zu urteilen wenn,
- a) Die Becher vor dem Stoppen die Position wechseln?
  - b) Die Becher während/nach dem Stoppen durch die „Stoppbewegung“ die Position wechseln (also mit der Hand geschoben werden)?
  - c) Die Becher während/nach dem Stoppen durch Eigenbewegung die Position wechseln (also der Turm noch am Wackeln war)?

Alle Versuche sind gültig zu geben (zu a): Position der Becher muss nicht vor dem Stoppen korrigiert werden.)

Die Becher dürfen nach dem Stoppen in anderer Reihenfolge stehen. Wichtig ist, dass die Pyramiden in der richtigen Reihenfolge abgebaut werden. Ob sie durch den Abbau, durch „Eigenbewegung aus dem Abbauen“ oder durch die Bewegung der Hände zum Timer die Reihenfolge wechseln, ist egal.